

## Stillingtagen til evt. medfinansiering af projekt om Mad, Mod & Muligheder

26/2107 Åben Sag

### Sagsgang

ØK

### Sagsfremstilling

I denne sag, skal det drøftes, om Økonomiudvalget ønsker at medfinansiere et projekt i samarbejde med det Grønne Museum. Projektet har titlen ”Tour de Norddjurs - Mad, Mod & Muligheder – unge møder Norddjurs’ råvarer og madhistorier”. Medfinansieringen udgør 0,2 mio. kr. Planen er, at projektet afvikles i efteråret 2026.

Projektet er rettet mod 40-60 unge i Norddjurs. Formålet er at give unge inspiration til madlavning, kendskab til lokale råvarer og en sundere livsstil.

Gennem workshops skal de unge mobiliseres til at påtage sig rollen som værter til planlagte arrangementer, hvor der skal laves mad, formidles fortællinger om råvarerne fra Norddjurs og serveres smagsprøver.

Det Grønne Museum – Madens Hus er rammen for to workshops. Her skal hugges brænde, håndteres råvarer, høstes i haven, blive klog på madlavning og smagsprøverne til de offentlige arrangementer skal indøves. Der vil desuden blive ”undervist” i fortællinger om Norddjurs med det formål, at de unge kan formidle fortællingerne til publikum.

Partnerne i projektet er Norddjurs Kommune, Det Grønne Museum repræsenteret ved Museumsinspektør og madhistoriker Bettina Buhl, Kok og kogebogsforfatter Umut Sakarya og Kok Kim Thygesen fra Restaurant den Gamle Stald.

I projektbeskrivelsen er de tre formål og målsætninger – Mad, Mod og Muligheder beskrevet således:

*Mad:* Mad er projektets samlingspunkt. De unge arbejder med lokale råvarer fra Djursland og lærer at forvandle dem til enkle, velsmagende retter. Undervejs får de kendskab til råvarernes oprindelse,

sæsoner og producenter. Madlavningen foregår praktisk – med ild, kniv, råvarer fra haven og hænderne i arbejdet.

*Mod:* Projektet giver unge mulighed for at prøve kræfter med noget nyt i et trygt fællesskab. De får ansvar i køkkenet, i planlægningen og som værter ved offentlige arrangementer. Når de formidler historierne om råvarerne og serverer smagsprøver for gæster, træner de både selvtillid, samarbejde og mod til at stå frem.

*Muligheder:* Gennem mødet med kokke, producenter og madhistorie åbner projektet døren til nye interesser og perspektiver. De unge får indsigt i madens verden – fra jord til bord – og oplever, at deres indsats kan skabe værdi for andre. For nogle kan det vække interesse for uddannelse eller arbejde inden for mad, håndværk eller formidling.

Norddjurs' spisekammer er rammen for projektet. Her mødes lokale råvarer, fortællinger og mennesker – og de unge bliver aktive deltagere i at bringe dem videre til publikum.

Der planlægges med følgende aktiviteter:

2 workshops på Det Grønne Museum og 2 offentlige arrangementer i henholdsvis den østlige og vestlige del af kommunen.

Norddjurs Kommune udvælger – i samarbejde med institutioner i Norddjurs - de unge mennesker der skal deltage i projektet. Børne- og dagtilbudschefen har i samarbejde med chefen for Arbejdsmarked og Erhverv ansvaret for at udvælge de unge til projektet.

### **Sammenhæng til andre politikker/strategier og fagområder**

Projektet har sammenhæng til det generelle arbejde og indsats i forhold til at understøtte børn og unge. Projektet vil også kunne give omtale og markedsføring af Norddjurs Kommune og taler ind i arbejdet med at markedsføre og brande kommunen i forhold til vækst og bosætning.

### **Økonomiske konsekvenser**

Det samlede budget er på 0,220 mio. kr. excl. moms, heraf søges om tilskud fra Norddjurs Kommune på 0,210 mio. kr.

Såfremt der er et politisk ønske om at støtte projektet, kan finansiering ske via Økonomiudvalgets strategiske pulje på driften. Der resterer 0,721 mio. kr. i puljen i 2026.

**Lovgrundlag**

Kommunalfuldmagten.

**Indstilling**

Kommunaldirektøren indstiller, at Økonomiudvalget træffer beslutning om Norddjurs Kommune skal medfinansiere projektet, og om finansieringen på 0,210 mio. kr. skal tages fra Økonomiudvalgets strategiske pulje.

**Bilag:**

1 - 3883958	Åben	Unge og Norddjurs	(21789/26)	(H)
-------------	------	-------------------	------------	-----