

---

## Partnerskab mellem Game Hub Denmark og Norddjurs Kommune

---

Notatet beskriver en model for en 3-årig indsats hvor udvikling af klyngen er i fokus og hvor Game Hub Denmark eksistens skal fremtidssikres og videreudvikles som Danmarks internationale gaming hub.

Notat er udarbejdet i et samarbejde mellem Norddjurs Kommunes forvaltning og Game Hub Denmark.

Game Hub Denmark er omdrejningspunktet for udvikling af gaming-iværksættere i Danmark. Med fokus på uddannelse, erhvervsudvikling og forskning, arbejder Game Hub Denmark med skabe fremtidens gaming-iværksættere, der kan udvikle sig til globale virksomheder på et voksende, lukrativt marked.

Via en række samarbejder, partnerskaber og projekter har Game Hub Denmark skabt netværk til viden i hele verden, videreudviklet på 50 eksisterende virksomheder, samt skabt 200 nye arbejdspladser, hvoraf cirka halvdelen er i Region Midtjylland.

I et partnerskab mellem Norddjurs Kommune og Game Hub Denmark, kan nye erhvervsudviklingspotentialer realiseres, og ud fra det eksisterende forspring Game Hub Denmark har opbygget, skabe vækst og udvikling i Norddjurs på det globale gaming-marked.

I partnerskabet skal der arbejdes med følgende 3 spor:

1. **Internationalisering** - Sikre markedsandele på eksempelvis det indiske og kinesiske spilmarked.

Sporet skal understøtte og udbygge de relationer, der allerede er skabt i Kina og Indien, samt øvrige spirende markeder. Der skal arbejdes mod at etablere samarbejdsaftaler og partnerskabsaftaler, der sikrer spilvirksomheder adgang til nye og eksisterende markeder, og den allerede etablerede kontakt med amerikanske forlag skal styrkes.

Der skal etableres samarbejdsrelationer imellem skandinaviske, indiske, kinesiske spilfirmaer, videninstitutioner og øvrige potentielle samarbejdspartnere. Det kan ske ved eksempelvis at der reserveres skrivebordspladser i hubs i de oversøiske samarbejdslande, der gør, at en Norddjurs spilvirksomhed, uden de store omkostninger jævnligt kan arbejde fra eksempelvis Kina og Indien i en periode, og på den måde være tæt på det marked, som man bejler til. Ligeledes kan der udveksles forskere og videnpersoner samarbejdspartnere imellem.

2. **Finansiering** - Sikre investeringer til de nyetablerede virksomheder samt til Game Hub Denmark aktiviteter og arbejde

Nyetablerede gaming virksomheder oplever en udfordring med finansiering i udviklingsfasen af deres produkter. Derfor skal indsatsen arbejde for at styrke overlevelsesheden blandt gaming-iværksættere i Norddjurs, ved at arbejde med at fremskaffe ekstern finansiering. Der skal ligeledes arbejdes med tiltrækning af finansiering, kapital og udviklingsmidler til Game Hub Denmark som omdrejningspunkt for den danske spiludvikling, herunder afsøge muligheder for at indgå i strategiske partnerskaber med store, internationale IT og gaming-virksomheder.

I indsatsen skal der arbejdes målrettet med at udvikle nye modeller for finansiering, med fokus på at kombinere offentlige støttemuligheder (såsom Spilordningen, Innobooster og lign.) med privat kapital fra såvel programområdet, som potentielt fra internationale investorer.

### **3. Branding og markedsføring af gaming-iværksætteri**

Branding og markedsføring af partnerskabet og de aktiviteter der arbejdes med, er vigtig for den videre udvikling af Norddjurs som omdrejningspunkt for gaming i Danmark. Derfor skal der afholdes en større event med deltagelse af samarbejdspartnere, beslutningstagere og videnpersoner inden for gaming-området. Fokus er på iværksætteri, fremtidens talenter og globale muligheder.

En event kan med fordel indarbejdes i Business Region Aarhus samarbejdet, eksempelvis Iværksætterprisen, samt samarbejdspartnere inden for den kreative branche, eksempelvis Arsenallet i Viborg og Filmbyen i Århus.

#### **Organisering:**

Partnerskabet har ikke en formel styregruppe eller arbejdsgruppe.

Der afholdes kvartalsmæssige koordineringsmøder mellem Game Hub Denmark og Norddjurs Kommunes forvaltning, hvor fremdrift i aktiviteterne sikres.

Norddjurs Kommunes Erhvervs- og Arbejdsmarkedsudvalg orienteres 1 gang årligt om status og fremdrift af indsatsen.

#### **Effekter:**

Fremtidens center for etablering af levedygtige spilvirksomheder samt spiludvikling i Danmark kommer til at ligge i Norddjurs Kommune. På baggrund af de resultater der allerede ligger i indsatsen på gaming i Norddjurs, videreudvikles den allerede eksisterende platform så:

- Gaming klyngen og Game Hub Denmark bliver blandt de globale markedsledere inden for spilinkubation.
- En stor del af de nyetablerede spilvirksomheder føler sig så tæt knyttet til gaming klyngen i Game Hub Denmark, at når de er flyvefærdige og skal forlade inkubatoren, så nedsætter de sig i nærheden af The Gaming Mile og fortsætter samarbejdet med klyngen.
- Norddjurs Kommune kommer til at medvirke kraftigt til at skabe den kritiske masse af spilvirksomheder, der gør at vi får større markedsandele på de store globale markeder, og dermed fortsat skaber vækst og udvikling i Norddjurs Kommune

Ligeledes vil indsatsen understøtte inddragelsen af den nyeste viden fra universiteternes forskningsmiljøer til at skabe yderligere vækst i spilbranchen i Norddjurs.

På langt sigt skal effekten blive, at der er skabt et komplet økosystem inden for spilbranchen, hvor der hele tiden skabes nye arbejdspladser og nye virksomheder og at det bliver et af de områder, som fremadrettet driver væksten i Norddjurs.