

# Notat

Dato: 1. april 2020

Reference: sekretariat og erhverv

Journalnr.: 19/17286

## Status på unge med gaming- og IT-uddannelser

Forvaltningen har gennem en periode haft fokus på overledighed blandt de unge på gaming- og IT-uddannelserne, som efter endt uddannelse er overgået til enten dagpenge eller kontanthjælp.

I dette notat gives en status på ledige unge under 30 år med uddannelser inden for gaming- og IT-området, dels for arbejdsmarkedsområdets indsats i forhold til denne specifikke gruppe af unge forsikrede ledige og kontanthjælpsmodtagere.

Gaming- og IT-uddannelserne omfatter hovedsageligt EUD-erhvervsuddannelser (fx webintegrator og digital media), erhvervsakademiuddannelser (fx multimediedesigner og datamatiker) og professionsbacheloruddannelser (fx webudvikling).

EUD-erhvervsuddannelserne indenfor gaming- og IT-uddannelserne er kendetegnet ved, at folkeskolens afgangseksamen er adgangsgivende, en varighed på 2 år og 3/6 måneder, samt at hele uddannelsen foregår på skolen. Erhvervsakademiuddannelserne er kendetegnet ved adgangskrav i form af gymnasial eksamen eller erhvervsuddannelse samt en varighed på 2 år og 6 måneder. Professionsbacheloruddannelserne på gaming- og IT-området er kendetegnet ved at være overbygningsuddannelser til erhvervsakademiuddannelserne på 1 år og 6 måneder, der giver kompetencer som webspecialist på en række områder.

Arbejdsmarkedsområdet, ungeindsatsen og Viden Djurs har i samarbejde udviklet et fælles forløb i form af en særlig indsats for unge ledige med uddannelser inden for gaming- og IT-området.

Forløbet gennemføres to gange årligt og indeholder:

Et fælles informationsmøde for unge ledige fra IT-uddannelserne med deltagelse af en vejleder fra Viden Djurs, en vejleder fra ungdommens uddannelsesvejledning og en sagsbehandler fra jobcenter Norddjurs. Informationsmødet afsluttes med individuel samtale med hver enkelt af de unge. Indholdet på mødet er rettet mod job inden for IT-branchen og hvor i landet, der er mangel på arbejdskraft inden for IT-branchen samt vejledning om brancher med mangel på arbejdskraft. En samtale i jobcenter Norddjurs med deltagelse af en sagsbehandler fra jobcenteret samt en vejleder fra ungdommens uddannelsesvejledning.

Forløbet er gennemført første gang i juni 2019. Andet forløb var planlagt til marts 2020, men blev på grund af corona ikke gennemført. Andet forløb planlægges i stedet gennemført umiddelbart efter sommerferien. På den måde sikres det, at indsatsen også omfatter dimittenderne.

Ledige under 30	Alle unge, juni 2019	Alle unge, jan. 2020	Antal unge ledige med gaming/IT-udd. før forløb	Antal unge ledige med gaming/IT-udd. efter 1. forløb	Antal unge ledige med gaming/IT-udd. marts 2020
Dagpengemodtagere	169	152	46	20	21
Kontanthjælpsmodtagere	27	26	10	3	3
<b>I alt</b>	<b>196</b>	<b>178</b>	<b>56</b>	<b>23</b>	<b>24</b>

Kilde: jobindsats og egne tal.

Tabellen viser, at antallet af unge ledige dagpengemodtagere og kontanthjælpsmodtagere er faldet med henholdsvis 17 og 1 - det vil sige med i alt 18 personer i perioden juni 2019 til januar 2020.

Det ses også af tabellen, at andelen af unge ledige med gaming/IT-uddannelser er faldet fra i alt 56 til 23 efter gennemført første forløb i juni 2019. Pr. marts 2020 er der i alt 24 ledige unge med gaming/IT-uddannelser, det vil sige en tilgang på i alt 1 person siden første forløb.

De unge ledige med gaming/IT-uddannelser fordeler sig således på gaming/IT-uddannelser:

Uddannelse	Dagpengemodtagere	Kontanthjælpsmodtagere	<b>I alt</b>
EUD erhvervsuddannelser	9	3	<b>12</b>
Erhvervsakademiuddannelser	10	0	<b>10</b>
Professionsuddannelser	2	0	<b>2</b>
<b>I alt</b>	<b>21</b>	<b>3</b>	<b>24</b>

Kilde: egne tal pr. marts 2020

En gennemgang af sagerne viser, at der er 3 dagpengemodtagere med EUD erhvervsuddannelser tilbage, som deltog i forløbet i juni 2019. Af de 3 er der 2, der har tilmeldt sig ny uddannelse med start til sommer. For så vidt angår kontanthjælpsmodtagere med EUD erhvervsuddannelser er der 2 tilbage fra forløbet i juni 2019, heraf er 1 på vej i job. Vedrørende dagpengemodtagere med erhvervsakademiuddannelser er der 5 tilbage, som deltog i første forløb i juni 2019. Alle 5 er tilmeldt ny uddannelse med start til sommer.

Generelt er der for alle unge dagpengemodtagere en øget samtalekadence og brug af virksomhedsrettede forløb med henblik på at udvide deres netværk og kompetencer. For unge med gaming/IT-uddannelser er der særlig fokus på vejledning om yderligere uddannelse, enten i form af en overbygning på nuværende uddannelse og/eller vejledning om anden uddannelse inden for områder med gode beskæftigelsesmuligheder.