



Ledighed blandt unge med gaming- og IT-uddannelser

19/17286 Åben Sag

Sagsgang

EAU

Sagsfremstilling

Forvaltningen har gennem en periode haft fokus på overledighed blandt de unge på gaming- og IT-uddannelserne, som efter endt uddannelse er overgået til enten dagpenge eller kontanthjælp.

Erhvervs- og arbejdsmarkedsudvalget udtrykte på mødet 24. marts 2021 ønske om en opdateret status på ledige under 30 år med uddannelser inden for gaming- og IT-området.

Udvalget er tidligere blevet orienteret om status på sagen. Sidste status var på erhvervs- og arbejdsmarkedsudvalgsmødet 29. april 2020, og denne status er vedlagt i bilaget ”Status på unge med gaming- og IT-uddannelser”.

Gaming- og IT-uddannelserne omfatter hovedsageligt EUD-erhvervsuddannelser (fx webintegrator og digital media), erhvervsakademiuddannelser (fx multimediedesigner og datamatiker) og professionsbacheloruddannelser (fx webudvikling).

EUD-erhvervsuddannelserne indenfor gaming- og IT er kendetegnet ved, at folkeskolens afgangseksamen er adgangsgivende, en varighed på 2 år og 3/6 måneder, samt at hele uddannelsen foregår på skolen. Erhvervsakademiuddannelserne er kendetegnet ved adgangskrav i form af gymnasial eksamen eller erhvervsuddannelse samt en varighed på 2 år og 6 måneder.

Professionsbacheloruddannelserne på gaming- og IT-området er kendetegnet ved at være overbygningsuddannelser til erhvervsakademiuddannelserne på 1 år og 6 måneder, der giver kompetencer som webspecialist på en række områder.

I 2019 udviklede arbejdsmarkedsområdet, ungeindsatsen og Viden Djurs i samarbejde et fælles forløb i form af en særlig indsats for unge ledige med uddannelser inden for gaming- og IT-området. Forløbet var planlagt til gennemførelse to gange årligt.

Forløbet blev gennemført første gang i juni 2019 med god effekt. Tabel 1 viser antallet af unge ledige med gaming- og IT-uddannelser fra juni 2019 til april 2021. Det ses af tabellen, at andelen af unge ledige med gaming- og IT-uddannelser er faldet fra i alt 56 personer til 36 personer henover en periode på knap 2 år. Dog skal man her tage i betragtning, at antallet af ledige unge i februar og juni måned altid vil være højere end i de andre måneder, idet de unge, afhængig af uddannelse, dimitterer i disse måneder.

Antallet af unge ledige med gaming- og IT-uddannelser				
	Juni 2019 (før 1. forløb)	Juni 2019 (efter 1. forløb)	Marts 2020	Maj 2021
Dagpengemodtagere	46	20	21	31
Kontanthjælpsmodtagere	10	3	3	5
I alt	56	23	24	36

Tabel 1. Kilde: Egne tal. 19. maj 2021.

Tabel 2 viser antallet af ledige med en gaming- og IT-uddannelse på A-kasseniveau og holder antallet op imod det samlede antal ledige i de relevante A-kasser. Tabellen viser, at ledige med en gaming- og IT-uddannelse udgør 22,1 % af alle ledige HK'ere i Norddjurs Kommune pr. 19. maj 2021. Idet HK er den næststørste A-kasse i kommunen målt på antallet af ledige, udgør disse 19 ledige således en stor gruppe af de ledige HK'ere i Norddjurs Kommune.

A-kasse	Antal forsikrede ledige pr. 19. maj 2021	Antal ledige med gaming- og IT-uddannelse pr. 19. maj 2021	Antal i pct. med IT-uddannelse
Det Faglige Hus A-kasse	42	2	4,8
Din Faglige A-kasse	5	1	20,0
HK/Danmarks A-kasse	86	19	22,1
Min A-kasse	21	6	28,6
Magistrenes A-kasse	13	1	7,7
FTF	37	2	5,4
I alt	204	31	15,2

Tabel 2. Kilde: Fasit. 19. maj 2021.



På grund af coronasituationen har det ikke været muligt at gennemføre flere forløb. Derfor har forvaltningen i samarbejde med Viden Djurs udviklet et alternativt forløb. Således kan der iværksættes en tættere monitorering af de dimittender, der er i særlig risiko for ledighed. Derudover kan der på erhvervs- og arbejdsmarkedsudvalgets årsmøde 2021 komme fokus på at skabe nye veje til beskæftigelse for de nyuddannede. Der er for nuværende 35 unge på gaming- og IT-uddannelser, der dimitterer i sommeren 2021.

Dimittender fra gaming- og IT-uddannelserne på Viden Djurs er primært organiseret i HK. Da dagpengemodtagere fra HK er omfattet af a-kasseforsøget, vil de ikke overgå til jobcenteret, før de har forbrugt 410 timer af dagpenge retten. Derudover er suspensionen af forbruget af dagpenge forlænget indtil 30. april 2021, og dette betyder, at de kommende dimittender fra gaming- og IT-uddannelserne, der måtte blive ledige, formodentlig ikke vil overgå til jobcenteret før august 2021. For at starte en proaktiv indsats overfor de dimitterende, der er i særlig risiko for ledighed, har forvaltningen taget initiativet til et tæt samarbejde med HK om dimittenderne. Her skal blandt andet undersøges, om HK kan varetage indsatsen for de screenede unge i risiko for ledighed. På denne måde kan indsatsen iværksættes hurtigt, således at de unge kommer hurtigere ud af ledighed.

Sammenhæng til andre politikker/strategier og fagområder

Ingen væsentlig sammenhæng.

Økonomiske konsekvenser

Ingen økonomiske konsekvenser.

Indstilling

Arbejdsmarkedschefen indstiller, at orienteringen drøftes.

Beslutning i Erhvervs- og arbejdsmarkedsudvalget den 26-05-2021

Drøftet.

Erhvervs- og arbejdsmarkedsudvalget ønsker en opfølgende status i efteråret 2021. Udvalget ønsker et dialogmøde med Viden Djurs om ledigheden indenfor gaming- og IT-uddannelserne efter sommerferien.

Udvalget har fokus på, at IT-kompetencerne kan anvendes bredt i forhold til erhvervslivet.

Bilag:

1 - Åben Status på unge med gaming- og IT-uddannelser marts (74574/21) (H)
3089340 2020