



Ledighed blandt unge med gaming- og IT-uddannelser

19/17286 *Åben Sag*

Sagsgang

EAU

Sagsfremstilling

Erhvervs- og arbejdsmarkedsudvalget er efter ønske blevet orienteret om status på ledigheden blandt unge med gaming- og IT-uddannelser. Sidste status var på erhvervs- og arbejdsmarkedsudvalgsmødet 26. maj 2021, hvor udvalget udtrykte ønske om et dialogmøde med Viden Djurs og Erhvervsakademiet Dania samt en opdateret status på ledige under 30 år med uddannelser inden for gaming- og IT-området. Dialogmødet med Viden Djurs og Erhvervsakademiet Dania finder sted 26. august 2021.

Gaming- og IT-uddannelserne omfatter hovedsageligt EUD-erhvervsuddannelser (fx webintegrator og digital media), erhvervsakademiuddannelser (fx multimediedesigner og datamatiker) og professionsbacheloruddannelser (fx webudvikling).

EUD-erhvervsuddannelserne indenfor gaming- og IT er kendetegnet ved, at folkeskolens afgangseksamen er adgangsgivende, en varighed på 2 år og 3/6 måneder samt at hele uddannelsen foregår på skolen. Erhvervsakademiuddannelserne er kendetegnet ved adgangskrav i form af gymnasial eksamen eller erhvervsuddannelse samt en varighed på 2 år og 6 måneder.

Professionsbacheloruddannelserne på gaming- og IT-området er kendetegnet ved at være overbygningsuddannelser til erhvervsakademiuddannelserne på 1 år og 6 måneder, der giver kompetencer som webspecialist på en række områder.

I 2019 udviklede arbejdsmarkedsområdet, ungeindsatsen og Viden Djurs i samarbejde et fælles forløb i form af en særlig indsats for unge ledige med uddannelser inden for gaming- og IT-området. Forløbet var planlagt til gennemførelse to gange årligt.

Forløbet blev gennemført første gang i juni 2019. Tabel 1 viser antallet af unge ledige med gaming- og IT-uddannelser fra juni 2019 til april 2021. Det ses af tabellen, at andelen af unge ledige med gaming- og IT-uddannelser fra juni 2019 til juni 2021 er faldet fra i alt 56 personer til 29 personer.

Antallet af unge ledige med gaming- og IT-uddannelser					
	Juni 2019 (før 1. forløb)	Juni 2019 (efter 1. forløb)	Marts 2020	Maj 2021	Juni 2021
Dagpengemodtagere	46	20	21	31	24
Kontanthjælpsmodtagere	10	3	3	5	5
I alt	56	23	24	36	29

Tabel 1. Kilde: Egne tal. 6. juli 2021.

Den gennemsnitlige ledighed for en ung dagpengemodtager med en gaming- eller IT-uddannelse er 26,7 uger, mens den for øvrige unge dagpengemodtagere er på 22,6 uger.

Den gennemsnitlige ledighed for en ung kontanthjælpsmodtager med en gaming- eller IT-uddannelse er 89,8 uger, mens den for øvrige unge kontanthjælpsmodtagere er på 53 uger.

Tabel 2 viser, hvor stor en andel i procent de unge ledige med en gaming- og IT-uddannelse udgør af det samlede antal unge ledige henholdsvis før 1. forløb i juni 2019, efter 1. forløb i juni 2019 og pr. 6. juli 2021. Det ses af tabellen, at andelen af unge ledige med gaming- og IT-uddannelser faldt efter 1. forløb i juni 2019 og efterfølgende er steget. Andelen i procent pr. 6. juli 2021 er dog lavere end tallet før 1. forløb i 2019.

Andelen i procent af unge ledige med gaming- og IT-uddannelse primo juni 2019 (før 1. forløb)			
	Antal ledige under 30 år	Unge ledige med gaming- og IT- uddannelse	Andel i %
Dagpenge	196	46	23,5
Kontanthjælp	28	10	35,7
I alt	224	56	25,0

Andelen i procent af unge ledige med gaming- og IT-uddannelse ultimo juni 2019 (efter 1. forløb)
--

	Antal ledige under 30 år	Unge ledige med gaming- og IT-uddannelse	Andel i %
Dagpenge	211	20	9,4
Kontanthjælp	29	3	10,3
I alt	240	23	9,6

Andelen i procent af unge ledige med gaming- og IT-uddannelse pr. 6. juli 2021			
	Antal ledige under 30 år	Unge ledige med gaming- og IT-uddannelse	Andel i %
Dagpenge	151	24	15,9
Kontanthjælp	26	5	19,2
I alt	177	29	16,4

Tabel 2. Kilde: Fasit. 11. august 2021.

Tabel 3 viser andelen af arbejdsstyrken mellem 18-29 år, der modtager A-dagpenge eller kontanthjælp i Norddjurs Kommune og på landsplan. Andelen for Norddjurs Kommune vises både inklusiv og eksklusiv unge ledige med en gaming- og IT-uddannelse. Af tabellen ses, at ledigheden blandt 18-29-årige i Norddjurs Kommune er lavere end landstallet, såfremt de ledige med gaming- og IT-uddannelse fraregnes.

Andel af arbejdsstyrken mellem 18-29 år, som modtager A-dagpenge eller kontanthjælp i Norddjurs Kommune, inkl. samt ekskl. ledige med gaming- og IT-uddannelse, sammenlignet med andelen af 18-29-årige på landsplan, som modtager A-dagpenge eller kontanthjælp.				
	Norddjurs Kommune		Landstal	
	Juni 2019	Juni 2021	Juni 2019	Juni 2021
Andel 18-29-årige inkl. IT-ledighed	0,9	0,7	0,8	0,8
Andel 18-29-årige ekskl. IT-ledighed	0,7	0,6	-	-

Tabel 3. Kilde: Jobindsats og Fasit. 12. august 2021.



Tabel 4 viser, hvilke uddannelser de unge, der var ledige i juni 2021, er dimitteret fra.

Uddannelse	Antal
Datamatiker – Erhvervsakademi Dania	6
Webintegrator – 3D college	6
Multimediedesigner – Erhvervsakademi Dania	6
Software development – Erhvervsakademi Aarhus	5
Webudvikling – 3D college	3
IT-supporter – VidenDjurs	1
Bachelor i E-handel – Erhvervsakademi Dania	1
IT sikkerhed – Erhvervsakademi Aarhus	1
I alt	29

Tabel 4. Kilde: Egne tal. 6. juli 2021.

I sommeren 2021 dimitterede i alt 35 unge med en gaming- og IT-uddannelse.

På grund af coronasituationen har det ikke været muligt at gennemføre forløb i 2020 og 2021.

Derfor har forvaltningen i samarbejde med Viden Djurs udviklet et alternativt forløb. Således kan der iværksættes en tættere monitorering af de dimittender, der er i særlig risiko for ledighed. Blandt andet har arbejdsmarkedsafdelingen og afdelingsleder på VID Medie afholdt møde på 3D-college med de elever, som afsluttede deres uddannelsesforløb i juni 2021, og som ikke var afklaret med, hvad de ville efterfølgende.

Viden Djurs og Norddjurs Kommune har desuden et eksisterende samarbejde i både UU og ungeindsatsen og i arbejdsmarkedsafdelingen.

Arbejdsmarkedsafdelingen afholder jævnlige møder omkring opstart og udvikling af nye forløb på Viden Djurs med særlig fokus på uddannelser indenfor styrkepositionerne i Norddjurs Kommune og virksomhedernes efterspørgsel efter kvalificeret arbejdskraft. Desuden holdes der løbende møder omkring igangsættelse og opstart af uddannelsesforløb for borgere samt situationen indenfor detailområdet i forhold til elever og beskæftigelsesmuligheder. Endvidere har jobcentret og Viden Djurs igangsat et samarbejde om praktikpladser i grundforløbet, hvor virksomhedskonsulenter fra jobcentret hjælper de unge, der ikke har fundet praktikplads, med at finde en.



UU og ungeindsatsen samarbejder med VidenDjurs om introforløb i 8. klasse, brobygning i 9. og 10. klasse samt specialklasser, besøg/praktik på de forskellige uddannelsesretninger, ung-til-ung vejledning på skolerne, overleveringssamtaler i forbindelse med unge med særlige behov, samarbejde omkring unge, der er frafaldstruede, årlig uddannelsesmesse, afholdelse af et årligt info- og samarbejds møde mellem vejlederne på UU og på ungdomsuddannelserne, praktikforløb for UU-vejledere og lærere på erhvervsuddannelserne. Generelt er der stor velvillighed fra Viden Djurs' side i forhold til, at skolerne kan komme på besøg på Viden Djurs, og at Viden Djurs kommer ud på skolerne og fortæller om deres uddannelser.

Der er aftalt dialogmøde mellem Viden Djurs, Erhvervsakademi Dania og erhvervs- og arbejdsmarkedsudvalget 26. august 2021. Her skal drøftes, hvad forvaltningen og uddannelsesinstitutionerne i fællesskab kan gøre for at styrke samarbejdet; herunder især med at reducere ledigheden og gøre brug af arbejdskraften til gavn for virksomhederne både for gaming- og IT-uddannelserne og generelt.

Sammenhæng til andre politikker/strategier og fagområder

Der er sammenhæng til Erhvervs- og arbejdsmarkedspolitik 2021 samt Arbejdsmarkedsstrategi 2020-2021, der omhandler, at Norddjurs Kommune understøtter uddannelse til alle, gerne indenfor områder med gode jobmuligheder.

Økonomiske konsekvenser

Ingen økonomiske konsekvenser.

Indstilling

Arbejdsmarkedschefen indstiller, at orienteringen godkendes.

Beslutning i Erhvervs- og arbejdsmarkedsudvalget den 25-08-2021

Godkendt.

Bilag: